

SERVIÇOS

Os Serviços são comprados e leiloados da mesma forma do que os terrenos.

Se parar num Serviço com proprietário, pague renda ao proprietário de acordo com o resultado que obteve nos dados para lá chegar. Se o proprietário tiver um serviço, a renda será quatro vezes o valor do seu lançamento de dados, multiplicado por 10,000. Se o proprietário tiver ambos os serviços, a renda será dez vezes o valor do seu lançamento de dados, multiplicado por 10,000.



AEROPORTOS

Os Aeroportos são comprados e leiloados da mesma forma do que os terrenos.



Se chegar a um Aeroporto, pague a quantia indicada na carta de Título de Propriedade ao proprietário. A quantia a pagar está indicada na carta de Título de Propriedade e depende do número de outros Aeroportos possuídos por esse jogador.

CONSTRUIR APARTAMENTOS

Quando possuir todos os terrenos de um grupo de cor, pode comprar apartamentos para colocar em qualquer um desses terrenos. O preço de um apartamento está indicado na carta de Título de Propriedade.

Pode comprar apartamentos (ou hotéis) na sua vez de jogar ou entre as jogadas dos outros jogadores mas tem de construir de uma forma uniforme: não pode construir um

segundo apartamento num terreno até ter construído um apartamento em todos os terrenos desse grupo. Pode construir os apartamentos que quiser, desde que tenha dinheiro suficiente para os pagar! Não pode construir apartamentos se algum terreno do mesmo grupo de cor estiver hipotecado.

Quando comprar vários apartamentos num terreno, empilhe-os para construir um arranha-céus.



CONSTRUIR HOTÉIS

Para comprar um hotel, tem de ter quatro apartamentos em cada terreno de um grupo de cor completo. Troque os quatro apartamentos por um hotel e pague ao Banqueiro o preço



indicado na carta de Título de Propriedade. Só se pode construir um hotel em cada terreno.

FALTA DE CONSTRUÇÕES

Se o banqueiro já não tiver apartamentos, tem de esperar que os outros jogadores devolvam os seus para poder comprar.

Se houver um número limitado de apartamentos ou hotéis disponíveis e dois ou mais jogadores quiserem comprar um número superior ao que o banqueiro dispõe, o banqueiro deve vender os apartamentos e os hotéis pela melhor oferta, começando pelo preço mais baixo indicado no(s) Título(s) de Propriedade em questão.

FALTA DE DINHEIRO

Se tiver pouco dinheiro, pode obter mais das seguintes formas:

- Vendendo edifícios
- Hipotecando terrenos
- Vendendo terrenos, serviços ou aeroportos a outro jogador mediante uma quantia acordada (mesmo se a propriedade estiver hipotecada).

VENDA DE PROPRIEDADES

Pode vender terrenos sem construções, aeroportos e serviços a outro jogador mediante um preço acordado. Não pode vender um terreno se houver quaisquer construções em qualquer dos terrenos desse grupo de cor. Primeiro tem de vender todas as construções desses terrenos ao banqueiro.

Os apartamentos e os hotéis são vendidos ao Banqueiro a metade do seu preço de compra original, indicado na carta de Título de Propriedade. Pode vender durante a sua jogada ou entre as jogadas dos outros jogadores.

Vender apartamentos

Tem de vender os apartamentos de um modo uniforme, da mesma maneira como os comprou.

Vender hotéis

O Banqueiro pagará metade do preço do hotel mais metade do preço de quatro apartamentos que foram trocados para a compra do hotel.

Os hotéis também podem ser transformados em apartamentos para obter dinheiro. Para fazer isto, venda um hotel por metade do seu preço de custo e receba quatro apartamentos em troca.