

**PODE COMPRAR UM CAMIÃO-CISTERNA** – Se lhe sair esta carta, pode comprar um camião-cisterna. Coloque uma licença da sua empresa na zona industrial, fora dos quadrados de prospecção, e por cima dela um camião.  
Pague ao banco o valor do camião – 5 Milhões de Kartos  
Lucros anuais – 5 Milhões de Kartos

**COMPRE UMA TORRE OU UMA LICENÇA** – Se lhe sair esta carta você terá que optar por uma das coisas, ou a compra de uma torre ou a compra de uma licença de exploração em terra ou no mar. Se a vender a outra empresa, esta terá que optar também.

Pague ao banco por torre em terra – 5 Milhões de Kartos  
Pague ao banco por torre no mar – 12 Milhões de Kartos  
Pague ao banco por licença de prospecção em terra – 7 Milhões de Kartos  
Pague ao banco por licença de prospecção no mar – 5 Milhões de Kartos

**OBS.:** Os lucros anuais são pagos pelo banco a todas as companhias sempre que o marcador passe pela casa "Passagem de Ano".

Se o número de jogadores for de 4 ou inferior, pode fazer uma nova "Passagem de Ano" no quadrado oposto que se apresenta com o mesmo desenho.

Quando põe uma licença sob um petroleiro ou um camião-cisterna nada se paga ao banco por ela.

### ESPECIFICAÇÃO DAS CASAS À VOLTA DO MAPA

**1.º – PASSAGEM DE ANO** – Para principiar o jogo o marcador é colocado nesta casa, e andarà tantas casas quantas a carta indicar.

Sempre que na continuação do jogo o marcador passar por esta casa, quer pare nela quer a ultrapasse, todos os jogadores que possuírem depósitos de petróleo, gás, camiões-cisternas ou petroleiros, receberão os lucros das respectivas companhias petrolíferas.

Os lucros são os especificados no valor das cartas.

**2.º – DUAS LICENÇAS QUE NÃO ESTAVAM EM EXPLORAÇÃO FORAM CONFISCADAS:**  
Este castigo só terá valor a partir da 3.ª passagem do marcador pela casa "Passagem de Ano" para dar tempo a que as companhias petrolíferas possam comprar torres de prospecção.

Consideram-se em exploração as licenças que tiverem uma torre ou um depósito.

**3.º – LICENÇA DE EXPLORAÇÃO NO MAR** – Se estiver interessado, pode comprar uma licença de exploração de petróleo no mar.

Custo da licença – 5 Milhões de Kartos.

**4.º – TEMPORAL – AVARIA NUM PETROLEIRO** – O temporal ocasionou grandes avarias num petroleiro; para consertá-lo terá de pagar ao banco (você ou a sociedade) 50 Milhões de Kartos.

**5.º – LICENÇA DE EXPLORAÇÃO EM TERRA** – Se estiver interessado, compre uma licença de exploração de petróleo em terra.

Custo da licença – 7 Milhões de Kartos.

**6.º – IMPOSTO SOBRE PETRÓLEO** – Pague ao banco por cada depósito de petróleo de:

2 M. T. – 2 Milhões de Kartos  
4 M. T. – 4 Milhões de Kartos  
6 M. T. – 6 Milhões de Kartos.

**7.º – COMPRE UMA TORRE DE PROSPECÇÃO** – Se tiver licenças de exploração no mar ou em terra pode comprar agora uma torre de prospecção de petróleo.

Custo da torre:

Para colocar sobre uma licença de mar – 12 Milhões de Kartos

Para colocar sobre uma licença de terra – 5 Milhões de Kartos.

**8.º – IMPOSTO DE RENDIMENTO** – Pague ao banco por cada:

Depósito de 2 M. T. – 1 Milhão de Kartos      Camião-cisterna – 1 Milhão de Kartos  
Depósito de 4 M. T. – 2 Milhões de Kartos      Petroleiro – 10 Milhões de Kartos  
Depósito de 6 M. T. – 3 Milhões de Kartos      Torre de prospecção – 1 Milhão de Kartos.

E ainda 10 por cento sobre todo o seu dinheiro, depois de pagar os impostos acima descritos.

Se houver arredondamento de contas, estas serão a favor do banco.

**9.º – INCÊNDIO NOS DEPÓSITOS DE PETRÓLEO** – Pague ao banco por reparações – 5 Milhões de Kartos.

**10.º – TEMPORAL – GRANDES PREJUÍZOS COM AS REPARAÇÕES NUMA TORRE** – Pague ao banco – 4 Milhões de Kartos.

**11.º – IMPOSTO DE GÁS** – Pague ao banco por cada depósito de gás – 4 Milhões de Kartos.

**12.º – DESASTRE COM UM CAMIÃO CISTERNA** – Pague ao banco de prejuízos causados – 3 Milhões de Kartos.

**13.º – NACIONALIZAÇÃO** – O Governo resolveu nacionalizar a sua companhia. A partir deste momento metade dos bens que a sua companhia possui ou vier a possuir em depósitos e camiões, pertence ao Governo.

Coloque ao lado de cada depósito de petróleo ou gás e ainda ao lado dos camiões-cisternas, que possui, um marcador vermelho.

Os petroleiros não são nacionalizados.

De futuro, e enquanto durar a nacionalização, os lucros ou prejuízos da sua companhia serão divididos ao meio; você só receberá ou pagará metade do que o jogo indicar.

Se no final do jogo a sua companhia continuar nacionalizada, ao fazer as contas também só contará metade, pois a outra metade pertence ao estado.

**14.º – SUBIDA DO PREÇO DO PETRÓLEO** – Em virtude do preço do petróleo ter subido, receba do banco por cada:

Depósito de 2 M. T. – 4 Milhões de Kartos  
Depósito de 4 M. T. – 8 Milhões de Kartos  
Depósito de 6 M. T. – 12 Milhões de Kartos.

**15.º – INCÊNDIO NUM POÇO** – Se tiver pelo menos uma licença com uma torre de prospecção de petróleo, no mar ou em terra, pague ao banco de reparações na torre devido ao incêndio:

4 Milhões de Kartos.

**16.º – POÇO SECO** – Uma das suas torres de prospecção de petróleo deixou de produzir.

Entregue ao banco a licença de exploração e respectiva torre.

Se não tiver nenhuma torre nada terá que entregar ou pagar.

**17.º – LIVRE EMPRESA** – Se a sua companhia estava nacionalizada, deixou de estar a partir deste momento.

Retire todos os marcadores vermelhos que estavam junto dos seus depósitos de petróleo, gás e camiões-cisternas.

A partir deste momento passa a receber sozinho todos os lucros e respectivos prejuízos que a sua companhia tiver.

**18.º – INCÊNDIO NUM DEPÓSITO DE GÁS** – Um grande incêndio acarretou-lhe prejuízos num depósito de gás. Pague ao banco de reparações:

5 Milhões de Kartos.

**19.º – BAIXA DE PREÇO DO PETRÓLEO** – Em virtude do preço do petróleo no mercado internacional ter baixado devido à concorrência, pague ao banco por cada:

Depósito de 2 M. T. – 2 Milhões de Kartos  
Depósito de 4 M. T. – 4 Milhões de Kartos  
Depósito de 6 M. T. – 6 Milhões de Kartos.

**20.º – A SUA CONVENIÊNCIA** – Se ao jogar, o marcador cair nesta casa, pode escolher entre 19 números anteriores aquele que mais lhe interessar.

### COMPOSIÇÃO DO JOGO

Cada caixa do jogo "Petróleo" compreende o seguinte material:

28 torres de prospecção  
5 Petroleiros  
5 Camiões-cisternas  
9 Reservatórios de petróleo de 6 M. T.  
9 Reservatórios de petróleo de 4 M. T.  
9 Reservatórios de petróleo de 2 M. T.